

DICIONÁRIO DE TERMINOLOGIA EAD

Organizadores:


Lorena Ribeiro de Oliveira

Alan Cordeiro Fagundes

Juliana Cordeiro Soares Branco

Priscila Rondas R. Cordeiro Torres Fontes

Lorna Das Gracas M. R. Pires Pinheiro de Azevedo

editora |  UEMG

Barbacena 2016

Capa/Projeto Gráfico/ Diagramação:

Máisa Soares Pacheco

Revisão Gráfica:

Izabela Cristiane Souza Cairo

Revisão Português:

Vanda Rosignoli

Colaboradora:

Susy Darley Aparecida Vieira

U58dDicionário de terminologia EAD/ Universidade do Estado de Minas Gerais.
Pró-Reitoria de Ensino. –Barbacena:EdUEMG,2016.

64 p.

ISBN 978-85-62578-71-7

I. Educação a distância. 2. Léxico. 3. Dicionários. I.Título.

CDU – 37.018.43(038)

Universidade do Estado de Minas Gerais

Reitor

Prof. Dijon Moraes Júnior

Vice-Reitor

Prof. José Eustáquio de Brito

Chefe de Gabinete

Prof. Eduardo Santa Cecília

Pró-Reitora de Ensino

Prof^a. Cristina Silva França

Pró-Reitora de Extensão

Prof^a. Giselle Hissa Safar

Pró-Reitora de Pesquisa e Pós-Graduação

Prof^a Terezinha Abreu Gontijo

Pró-Reitor de Planejamento e Gestão Finanças

Prof. Adailton Vieira Pereira

Este Dicionário foi elaborado pela equipe da Coordenadoria de Ensino a Distância da UEMG, com o objetivo de auxiliar a comunidade acadêmica da UEMG nas dúvidas em relação aos termos técnicos, expressões e siglas mais usadas na internet.

Os termos deste dicionário foram definidos com base nas experiências da Universidade e em materiais já publicados. Esta coletânea também apresenta um conjunto de termos relacionados a modalidade de educação a distância - EaD.

Esperamos que esta ferramenta possa ajudar os usuários a compreender melhor as expressões do mundo digital e da EaD.

Boa consulta!

Equipe Coordenadoria de Ensino a Distância
Pró-reitoria de Ensino – PROEN
Universidade do Estado de Minas Gerais – UEMG



ABED

A Associação Brasileira de Educação a Distância (ABED) é uma sociedade científica sem fins lucrativos, religiosos ou político-partidários; não tem caráter sindical ou classista e nem governamental; sua diretoria é eleita direta e periodicamente em eleições livres e democráticas, e sua missão é voltada para o desenvolvimento da educação aberta, flexível e a distância.

ABNT

A Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT) é o órgão responsável pela normalização técnica no Brasil, fornecendo insumos ao desenvolvimento tecnológico brasileiro. Trata-se de uma entidade privada e sem fins lucrativos e de utilidade pública, fundada em 1940.

ABT

A ABT - Associação Brasileira de Tecnologia Educacional é uma entidade não governamental, de caráter técnico-científico, filantrópico, sem fins lucrativos e de utilidade pública municipal. Seu objetivo é: "impulsionar, no país, os esforços comuns e a aproximação mútua para o desenvolvimento qualitativo e quantitativo da Tecnologia Educacional, em favor da promoção humana e da coletividade".

Acessibilidade

Ser acessada por todos, independentemente da deficiência. O objetivo é prover as pessoas com deficiências a possibilidade de usar eficientemente a Web.

Acesso

Entrada em *website* (sítio) ou entrar na própria Internet através de uma conexão.

Adaptabilidade

Capacidade de adaptação às alterações dos métodos, processos, equipamentos ou ferramentas.

Administrador da Plataforma

Profissional responsável pelas configurações da plataforma virtual, por gerenciar a plataforma, por adequá-la aos objetivos da instituição durante a configuração do site. É também responsável por parametrizar as opções de configuração com impacto na segurança, privacidade, acesso e performance. Esse profissional também é responsável pela implementação de políticas eficazes de gestão de utilizadores, de organização de disciplinas e de atribuição de papéis aos utilizadores (alunos, professores e outros papéis).

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)

Sistema que permite a utilização das linhas telefônicas para transmissão de dados em velocidades maiores que as permitidas por um modem convencional.

Adware (Advertising Software)

Software especificamente projetado para apresentar propagandas. Constitui uma forma de retorno financeiro para aqueles que desenvolvem *software* livre ou que prestam serviços gratuitos. Pode ser considerado um tipo de spyware, caso monitore os hábitos do usuário, por exemplo, durante a navegação na Internet, para direcionar as propagandas que serão apresentadas.

Agências de Fomentos

Agência de fomento é a instituição financeira, não bancária, com o objetivo principal de financiar capital fixo e de giro para pesquisadores previstos em programas de desenvolvimento, na unidade da Federação onde estiver sediada.

A Agência de Fomento opera por meio de capital próprio e de repasses de recursos orçamentários, de fundos fiscais ou parafiscais e de organizações de desenvolvimento nacionais e internacionais, e deve ser constituída sob a forma de sociedade anônima de capital fechado e estar sob o controle de Unidade da Federação. As principais Agências de Fomento são:

- CNPq - <http://cnpq.br/>

O Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) é destinado ao fomento da pesquisa científica e tecnológica e à formação de recursos humanos para a pesquisa no país.

O CNPq oferece bolsas aos alunos do ensino médio, graduação, pós-graduação, recém-doutores e pesquisadores já experientes. As bolsas são divididas em duas categorias principais: individuais, no Brasil e exterior, e por quota. Outra forma de apoio oferecido pelo CNPq é o auxílio à pesquisa. Entre as várias modalidades está o subsídio a publicações científicas, o apoio à capacitação de pesquisadores por meio de intercâmbios científicos ou da promoção e atendimento a reuniões e congressos científicos.

- CONFAP - <http://confap.org.br/news/>

O Conselho Nacional das Fundações Estaduais de Amparo à Pesquisa é uma organização sem fins lucrativos que tem por objetivo melhor articular os interesses das agências estaduais de fomento à pesquisa.

- CAPES - <http://www.capes.gov.br/>

Sigla de Fundação Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior, a Capes é uma fundação pública vinculada ao Ministério da Educação (MEC), criada em 1951, por Anísio Teixeira e instituída como fundação em 1992. Seu objetivo principal é subsidiar o MEC na formulação das políticas de pós-graduação, coordenando e estimulando a formação de recursos humanos altamente qualificados para a docência em grau superior, a pesquisa e o atendimento da demanda profissional dos setores públicos e privados. A Capes também promove concessão de bolsas de estudo e auxílios e outros mecanismos mediante programas especiais.

Como órgão responsável pela coordenação do Sistema Nacional de Pós-Graduação, a Capes ainda promove a formação de recursos humanos qualificados, nas diferentes áreas de conhecimento, visando à melhoria do sistema educacional no seu conjunto e à expansão da capacidade nacional de ciência e tecnologia.

- FAPs (Fundações de Amparo à Pesquisa)

É uma categoria específica de fundação (ou entidade) que viabiliza recursos para o desenvolvimento da pesquisa nas diversas áreas da Ciência e da Tecnologia. As FAPs são entidades que integram o Sistema Nacional de Ciência e Tecnologia, ao lado de instituições tradicionais como o Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) e a Financiadora de Estudos e Projetos (Finep).

- Fapemig - <http://www.fapemig.br/pt-br/>

A Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de Minas Gerais – FAPEMIG é a agência de indução e fomento à pesquisa e à inovação científica e tecnológica do estado de Minas Gerais. Compete à Fundação apoiar projetos de natureza científica, tecnológica e de inovação, de instituições ou de pesquisadores individuais, que sejam considerados relevantes para o desenvolvimento científico, tecnológico, econômico e social do estado.

- Finep - <http://www.finep.gov.br/>

A Financiadora de Estudos e Projetos é uma empresa pública vinculada ao Ministério da Ciência e Tecnologia - MCT. Financia projetos de grande porte: organização de eventos e projetos de pesquisa que visem ao desenvolvimento socioeconômico do país, que sejam solicitados com, no mínimo, quatro meses de antecedência.

A Finep concede financiamentos reembolsáveis e não reembolsáveis a instituições de pesquisa e empresas brasileiras. O apoio da Finep abrange todas as etapas e dimensões do ciclo de desenvolvimento científico e tecnológico: pesquisa básica, pesquisa aplicada, inovações e desenvolvimento de produtos, serviços e processos.

- INCT - <http://inct.cnpq.br/home/>

O INCT – Instituto Nacional de Ciência e Tecnologia não é uma agência de fomento propriamente dita, mas financia projetos de pesquisa e fornece bolsas de IC, Mestrado, Doutorado e Pós-doutorado.

O Programa Institutos Nacionais de Ciência e Tecnologia tem as seguintes metas: mobilizar e agregar, de forma articulada, os melhores grupos de pesquisa em áreas de fronteira da ciência e em áreas estratégicas para o desenvolvimento sustentável do país; impulsionar a pesquisa científica básica e fundamental competitiva internacionalmente; estimular o desenvolvimento de pesquisa científica e tecnológica de ponta associada a aplicações para promover a inovação e o espírito empreendedor, em estreita articulação com empresas inovadoras, nas áreas do Sistema Brasileiro de Tecnologia (Sibratec).

A criação dos institutos conta com parceria da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (Capes/MEC) e as Fundações de Amparo à Pesquisa do Amazonas (Fapeam), do Pará (Fapespa), de São Paulo (Fapesp), de Minas Gerais (Fapemig), do Rio de Janeiro (Faperj) e de Santa Catarina (Fapescc), do Ministério da Saúde e do Banco Nacional de Desenvolvimento Econômico e Social (BNDES).

Analgógico

O antigo formato analógico é composto por um sinal contínuo, que varia em função do tempo. É possível representá-lo com uma curva, que apresenta intervalos com valores que variam entre 0 e 10. Uma das principais características deste tipo de sinal é que ele passa por todos os valores intermediários possíveis, o que resulta em uma faixa de frequência bem maior e por isso não tão confiável e com qualidade inferior, devido à oscilação.

Animações

Figuras ou ilustrações com animações utilizadas para compor material didático a serem aplicados em cursos a distância.

Antivírus

Programa ou software especificamente desenvolvido para detectar, anular e eliminar vírus e outros tipos de código malicioso.

Aplicativo

Programa de computador concebido para processar dados eletronicamente, facilitando e reduzindo o tempo de execução de uma tarefa pelo usuário.

Applet

Um pequeno *software* que executa uma atividade específica, dentro (do contexto) de outro programa maior (como, por exemplo, um *web browser*), geralmente como um *plugin*.

Apps (Applications)

No contexto dos *smartphones*, “apps” são aplicativos, *softwares* e programas disponíveis para Android, iOS, Symbian e outros sistemas operacionais voltados para telefones celulares.

Aprendizagem colaborativa

Construção coletiva em torno de um objetivo comum. Nessa atividade cada participante é responsável pelo aprendizado de seus pares, de modo que o sucesso de um ajuda no sucesso dos outros.

Aprendizagem on-line

Aprendizado realizado por meio da internet, através de busca em diversos sites, bem como a realização de cursos pela internet e seus aplicativos no contexto educacional.

Arquivo

Nome dado à forma como as informações são armazenadas no disco rígido. O formato padrão de um nome de arquivo é nome do arquivo.extensão. A extensão do arquivo (ou terminação) define o tipo de arquivo (se ele é um texto, um arquivo de sistema, um arquivo executável (exe), um arquivo de um aplicativo específico, etc. Pode ser uma imagem do tipo JPEG, animada (GIF), documento do Word (.doc ou .docx), Excel (.xls ou .xlsx), PowerPoint (.ppt ou .pptx), comprimido (.zip ou .rar), entre outros.

Assinatura digital

Código utilizado para verificar a integridade de um texto, mensagem e do próprio remetente

Assíncrono

No ambiente assíncrono não há participação simultânea de todos os envolvidos no processo de ensino-aprendizagem. A mensagem emitida por uma pessoa fica registrada no sistema e pode ser vista e respondida mais tarde pelas outras.

Ataque

Tentativa, bem ou malsucedida, de acesso ou uso não autorizado a um programa ou computador.

Attachment

É qualquer tipo de arquivo (programa, texto, imagem, som, vídeo, etc.) que vai anexado a uma mensagem enviada por correio eletrônico.

Aula virtual

Aula em que se utilizam recursos TIC (Tecnologia de Informação e Comunicação) além de um Ambiente Educacional Virtual com ferramentas específicas, oferecendo oportunidade de contatos síncronos e assíncronos entre os atores do processo educacional.

Autoaprendizagem

Modalidade em que o aprendiz, com base em material didático disponível e orientações pedagógicas específicas, aprende e constrói seu próprio conhecimento.

Autoinstrucional

Os cursos autoinstrucionais oferecem material adequado para que os usuários estudem, sem participação direta de professores ou tutores, de acordo com o seu ritmo de aprendizagem e sua disponibilidade de tempo.

Autor

Pessoa física criadora de obra literária, artística ou científica.

Autoridade Certificadora

Entidade responsável por emitir certificados digitais. Estes certificados podem ser emitidos para diversos tipos de entidades, tais como: pessoa, computador, departamento de uma instituição, etc.

AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem)

É a plataforma virtual utilizada para realização de cursos ofertados nas modalidades a distância e semipresenciais. Neste Ambiente ocorrem as interações entre professores, tutores e alunos envolvidos no processo de ensino-aprendizagem.

AVI (Audio Video Interleave)

Formato padrão para gravação e reprodução de vídeo no ambiente Windows.



B

Background

É a imagem de fundo do ambiente de trabalho de um computador ou tema de um *site*, *blog*, etc.

Backup

Backups são cópias de seguranças de arquivos de computadores ou celulares feitas com objetivo de evitar a perda de dados em caso de roubo ou problema técnico nos equipamentos.

Backdoor

Programa que permite a um invasor retornar a um computador comprometido. Normalmente este programa é instalado de forma a não ser notado.

Banco de Dados

Conjunto de informações relacionadas entre si, referentes a um mesmo assunto e organizadas de maneira útil, com o propósito de servir de base para que o usuário recupere informações, tire conclusões e tome decisões.

Banda

Quantidade de dados que podem ser transmitidos em um canal de comunicação, em um determinado intervalo de tempo

Banner

Anúncio de propaganda colocado em um *website*.

Biblioteca Virtual

As Bibliotecas Virtuais são coleções organizadas de documentos eletrônicos, em que cada fonte de informação possui dois atributos relacionados: os relativos ao seu conteúdo e os que identificam de forma descritiva o documento. Elas podem ser temáticas, com coleções organizadas sobre determinadas áreas do conhecimento.

Bit

A menor unidade de informação utilizada em informática. Corresponde a 0 (zero) ou 1 (um), ligado/desligado, presença/ausência, etc.

Blog

É uma página da Web cujas atualizações (chamadas *posts*) são organizadas cronologicamente (como um histórico ou diário). Estes *posts* podem ou não pertencer ao mesmo gênero de escrita, referirem-se ao mesmo assunto ou terem sido escritos pela mesma pessoa. A maioria dos *blogs* são miscelâneas nas quais os blogueiros escrevem com total liberdade.

Bluetooth

Termo que se refere a uma tecnologia de radiofrequência (RF) de baixo alcance, utilizada para a transmissão de voz e dados.

BMP (BitMaP)

Formato padrão do Windows para imagens.

Binário

É o sistema de numeração usado na computação, que trabalha com os dígitos zero e um (0 1).

Bookmark

Tipo de agenda na qual você guarda os endereços visitados na Internet, tornando fácil visitá-los novamente.

Bot

Programa que, além de incluir funcionalidades de *worms*, sendo capaz de se propagar automaticamente por meio da exploração de vulnerabilidades existentes ou falhas na configuração de softwares instalados em um computador, dispõe de mecanismos de comunicação com o invasor, permitindo que o programa seja controlado remotamente. O invasor, ao se comunicar com o *bot*, pode orientá-lo a desferir ataques contra outros computadores, furtar dados, enviar *spam*, etc.

Boot

Referente ao momento de inicialização do computador quando ele é ligado ou reinicializado. Procedimento de carregar um sistema operacional na memória RAM principal, executado por um pequeno programa, contido no BIOS da memória ROM, que instrui o microprocessador sobre como proceder para localizar o sistema operacional no disco e carregá-lo na memória.

Botnets

Redes formadas por diversos computadores infectados com *bots*. Podem ser usadas em atividades de negação de serviço, esquemas de fraude, envio de *spam*, etc.

Bps (Bits Per Second)

É uma medida de velocidade de transmissão de dados. Significa *bits* por segundo. A velocidade do modem é expressa em quantos *bits* ele pode transferir por segundo. Quanto maior o número de bps, mais rápida é a velocidade do modem.

Browser

O browser ou navegador é responsável pela comunicação com os servidores, é ele que processa os dados recebidos pelos servidores da Internet e processa as respostas. Antigamente, os primeiros browsers tinham apenas texto, mas, com o tempo, foram aperfeiçoados, foram criados mecanismos para interagir com o usuário, com interfaces rápidas, coloridas e de fácil acesso. Exemplos: Google Chrome, Internet Explorer, Safari, Opera, entre outros.

Bug

Defeito em um programa.

Bus (Barramento)

Conjunto de linhas condutoras elétricas que interligam os diversos elementos dentro do computador. Geralmente tem a forma de linhas sobre uma placa de circuito impresso.

Byte

É o conjunto de 8 *bits* usado para representar um caractere (letra, número ou símbolo). Portanto, na linguagem digital, a letra A, por exemplo, é representada em 1 *byte*. Veja também: Kilobyte, Megabyte, Gigabyte e Terabyte.



C ++

Linguagem de computador bastante utilizada na programação de *softwares*.

Cable modem

Modem projetado para operar sobre linhas de TV a cabo.

Cache

Quando navegamos na Internet os *browsers* armazenam as últimas imagens e páginas visitadas no cache, ou seja, guardam na memória. O espaço que a memória *cache* do *browser* ocupa no disco rígido do computador pode ser configurado.

Café virtual

Espaço virtual dedicado a troca de ideias com descontração, sem compromisso de assunto acertado, para uso de alunos de ambiente virtual baseado no ambiente educacional virtual.

Cavalo de Troia

Programa, normalmente recebido como um “presente” (por exemplo, cartão virtual, álbum de fotos, protetor de tela, jogo, etc.), que, além de executar funções para as quais foi aparentemente projetado, também executa outras funções normalmente maliciosas e sem o conhecimento do usuário.

CD-R (Compact Disc Recordable)

Tipo de CD que pode ser gravado com o auxílio de um *drive* especial. Geralmente usado para fazer *backup* de dados e programas. Permite que os dados sejam gravados no CD somente uma única vez, não sendo possível alterar ou apagar as informações. O CD-R usa um tipo material que, quando queimado pelo laser do gravador de CD, sofre uma transformação que não permite mais alterá-lo, deixando a mídia como um CD-ROM comum.

CD-ROM

São discos óticos semelhantes aos CDs de música, mas que podem armazenar sons, imagens e textos. Não são regraváveis.

CD-RW (Compact Disc Recordable Rewritable)

O CD-RW usa um material do tipo *phase-change* (mudança de fase), que consiste numa espécie de partícula que sofre ação do laser do gravador para armazenar dados e depois pode sofrer outra ação para voltar ao estado original. Isso permite que informações sejam gravadas e regravadas no CD, apagando e acrescentando dados novamente.

Checkbox

É um elemento de interface gráfica comum às caixas de diálogos, usado para ativar ou desativar mais de uma função em um programa. Visualmente é representado por um quadrado branco, que, quando selecionado, apresenta uma marcação em seu interior. Geralmente usado em formulários eletrônicos.

Certificado digital

Arquivo eletrônico, assinado digitalmente, que contém dados de uma pessoa ou instituição, utilizados para comprovar sua identidade. Veja também Assinatura digital.

CGI (Common Gateway Interface)

São programas associados aos formulários, que são executados num servidor *web*, criando páginas dinâmicas ou processando dados de um formulário. Ex.: livro de visitas, contadores de visitantes, etc.

Chat

Chat é um termo da língua inglesa que se pode traduzir como “bate-papo” (conversa). Esse tipo de ferramenta é caracterizado por ser um ambiente em que alunos e professores estabelecem comunicação mediante troca de mensagens escritas de forma simultânea

Ciberespaço

É o espaço virtual para a comunicação disposto pelo meio de tecnologia.

Clip Art

Biblioteca de figuras que são usadas para ilustrar textos, cartões, etc.

Cloud Computing

Refere à utilização da memória e da capacidade de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da internet, seguindo o princípio da computação em grade.

Código Aberto

Código aberto (do inglês *open source* ou OSS) é o *software* de computador cujo código-fonte é disponibilizado gratuitamente e no qual o direito autoral permite estudar, modificar e distribuir o *software* para qualquer um e para qualquer finalidade.

Código Fonte

Conjunto de palavras ou símbolos escritos de forma ordenada, contendo instruções em uma das linguagens de programação existentes, de maneira lógica. Este conjunto de palavras que formam linhas de comandos deverá estar dentro da padronização da linguagem escolhida, obedecendo a critérios de execução.

Código Malicioso

Termo genérico que se refere a todos os tipos de programa que executam ações maliciosas em um computador. Exemplos de códigos maliciosos são os vírus, *worms*, *bots*, cavalos de troia, *rootkits*, etc.

Comércio Eletrônico

Também chamado de *e-commerce*, é qualquer forma de transação comercial em que as partes interagem eletronicamente.

Compactar

Comprimir os dados de forma a ocupar menos espaço em disco. Tal processo é realizado mediante a utilização de *software* apropriado para tal. Exemplo: Winzip.

Compilador

Programa principal de uma linguagem de programação. Transforma um programa-fonte (o programa que as pessoas entendem) em linguagem de computador (programa executável).

Compressão

Processo pelo qual, por meio de programas específicos, procura-se diminuir o tamanho dos arquivos sem perda de dados, para que ocupem menos área nos discos. Os dois mais conhecidos são o ARJ e Winzip.

Computação gráfica

Trabalhos com imagens digitais, criando ou transformando fotos, animações, podendo aplicar os mesmos efeitos especiais.

Comunidade virtual

Pessoas com acesso à rede mundial de computadores (Internet) que interagem umas com as outras, compartilham informações, pesquisando e promovendo a distribuição de softwares, oferecendo serviços e trocando correspondências.

Conectividade

O termo refere-se às redes de comunicação ou ao ato de comunicar entre computadores e terminais.

Conexão Direta

Ligação permanente entre dois computadores. Também é conhecida como linha dedicada.

Conexão Segura

Conexão que utiliza um protocolo de criptografia para a transmissão de dados, como por exemplo, HTTPS ou SSH.

Conteúdo colaborativo

Construção interativa de informação. Cada participante do fato vai colocando ali o sua colaboração e, no final, o que temos é uma história tecida de pequenas informações, comentários e pontos de vistas. Exemplos:

- Wiki - Os termos wiki (pronunciado "wiquie" ou "uikie" no Alfabeto Fonético Internacional) e Wiki são utilizados para identificar um tipo específico de coleção de documentos em hipertexto ou o software colaborativo usado para criá-lo.
- Wikipedia (Open Content Encyclopedia) - O projeto tem por objetivo criar uma enciclopédia livre, completa e precisa.

Cookies

São arquivos de internet que armazenam temporariamente o que o internauta está visitando na rede. Esta informação é fornecida por cada usuário em sua primeira visita ao site. O servidor registra a informação num arquivo e armazena no disco rígido do visitante. Assim, ao retornar ao site, a navegação será mais rápida, pois o servidor já terá a configuração das preferências do visitante.

Copyleft

Defende a ideia de que uma obra não deve ter direitos exclusivos, podendo beneficiar da contribuição de várias pessoas para aperfeiçoar a produção original. Ou seja, impede que sejam acrescentadas restrições em cima de versões derivadas.

Copyright

Significa “direito autoral” ou “direito intelectual”, que concede ao autor de trabalhos originais direitos exclusivos de exploração de uma obra artística, literária ou científica, proibindo a reprodução por qualquer meio.

O *copyright* impede a cópia ou exploração de uma obra sem que haja permissão para tal. Toda obra original, incluindo música, imagens, vídeos, documentos digitais, fotografias, entre outros, são trabalhos que dão ao proprietário direitos exclusivos.

O símbolo do *copyright* ©, quando presente em uma obra, restringe a sua impressão sem autorização prévia e ainda impede que haja benefícios financeiros para outros que não sejam o autor ou o editor da obra. Muitas vezes a palavra *copyright* é acompanhada da frase: "todos os direitos reservados", isso indica que aquela obra está protegida por lei.

A expiração do *copyright* varia de acordo com a legislação definida em cada país. No Brasil, os direitos de autor podem durar toda a vida do autor e mais 70 anos após sua morte. Passado esse período, a obra passa a ser de domínio público.

CorelDraw

Programa canadense de criação de ilustrações vetoriais e layout de página, com possibilidade de criações e manipulações de produções gráficas, como capas de revistas, livros, logos e desenhos artísticos.

Correio Eletrônico (Email)

Sistema de correspondência via-internet. Permite a transmissão de documentos e mensagens entre pessoas através do uso de computadores. Ver E-mail.

CPU (Central Processing Unit)

A CPU corresponde ao cérebro do computador, ou seja, é responsável pelo processamento de todos os tipos de dados. Inicialmente, a CPU era composta por vários componentes separados, mas evoluiu para um único circuito integrado que recebeu o nome de microprocessador.

Crack

Programas usados para quebrar a segurança de outros programas.

Creative Commons

Creative Commons é uma organização sem fins lucrativos que permite o compartilhamento e uso da criatividade e do conhecimento por meio de instrumentos jurídicos gratuitos. Ou seja, o autor de uma obra pode permitir o uso mais amplo de seus materiais por terceiros, sem que estes o façam infringindo as leis de proteção à propriedade (direitos autorais).

Criptografia

Ciência e arte de escrever mensagens em forma cifrada ou em código. É usada, dentre outras finalidades, para: autenticar a identidade de usuários; autenticar transações bancárias; proteger a integridade de transferências eletrônicas de fundos, e proteger o sigilo de comunicações pessoais e comerciais.

Customização

Personalização, adaptação, adequação. Desta forma, customizar é adaptar ou adequar algo de acordo com o gosto ou necessidade de alguém. Alterar algo para fazer com que sirva melhor aos requisitos de alguém ou de uma instituição.



D

Dados

Qualquer tipo de informação (em um processador de texto, programa de imagem, etc.) processada pelo computador.

DdoS (Distributed Denial of Service)

Ataque de negação de serviço distribuído, ou seja, um conjunto de computadores é utilizado para tirar de operação um ou mais serviços ou computadores conectados à Internet.

Default

Parâmetro ou ação padrão executada pelo sistema operacional definida previamente pelo próprio sistema, quando não alterada pelo usuário.

Desenvolvimento Colaborativo de Conteúdo

Processo interativo de construção de conteúdo proporcionado por ferramentas de software para a criação coletiva de conteúdos como, por exemplo, o Wiki.

Descompactar

Fazer retornar ao tamanho original um arquivo ou *software* que sofreu o processo de compactação, utilizando, em geral, o mesmo aplicativo que foi utilizado na compactação.

Designer Instrucional

É o profissional responsável pelo desenho do curso no ambiente virtual de aprendizagem (AVA). Atua no planejamento, elaboração, organização e formatação dos conteúdos mais adequados ao contexto em que será oferecido um curso a distância. Cabe ao designer instrucional orientar o professor conteudista na escolha dos recursos pedagógicos e tecnológicos de modo que a seleção de atividades e materiais estejam de acordo com as situações específicas de cada oferta educacional, a fim de promover a melhor qualidade no processo de ensino-aprendizagem dos alunos.

Designer Gráfico

É o profissional habilitado a efetuar atividades relacionadas ao design gráfico. Logo, o designer gráfico é aquele profissional que traz ordem estrutural e forma à informação visual impressa ou virtual.

Disco de Boot

Disco que possui os arquivos necessários para rodar o sistema operacional.

Digital

Dispositivos de transmissão, processamento ou armazenamento de sinais digitais que usam valores discretos (descontínuos). Em contraste, os sistemas não digitais (ou analógicos) usam um intervalo contínuo de valores para representarem informação. A palavra digital tem origem no latim *digitus*, uma vez que os dedos eram usados para contagem discreta. O seu uso é mais comum em computação e eletrônica, sobretudo onde a informação real é convertida na forma numérica binária, como no som digital ou na fotografia digital.

Pode ser dita como: uma representação da informação de forma abstrata (intocável), que pode ser manipulada por meio de dispositivos digitais, ou a forma de representação por valores lógicos e exatos, de qualquer tipo de dado.

Digitalizar

Processo de transformação de som ou imagem em sinais binários (dígitos). Exemplo: por meio de um *scanner*, uma foto pode ficar armazenada no computador sob a forma de um arquivo.

Direitos autorais

A Lei nos 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, regula os direitos autorais, entendendo sob esta denominação os direitos de autor e os que lhe são conexos.

Diretórios

Também denominados de pasta, eles são a estrutura na qual estão armazenados os arquivos. Podem conter dentro de si arquivos ou outros diretórios. Os diretórios possuem uma organização hierárquica, sendo o diretório-raiz o que contém todos outros.

Disco rígido

Disco interno ou externo para armazenamento de grandes volumes de informação. O padrão do tamanho dos discos de mercado está em torno de 500 gigabytes (GB) a 1 terabyte, alcançando até 6 terabytes.

DLL (Dynamic Link Library)

Biblioteca de Conexão Dinâmica. Um conjunto de funções e rotinas de programação que podem ser acessadas dinamicamente por um programa. Isso significa que tais funções e rotinas são acrescentadas ao código do programa na medida em que surge a necessidade de usá-las.

DNS (Domain Name System)

É um sistema hierárquico de base de dados distribuídos que converte um nome de domínio em um endereço IP do computador/servidor Internet de um provedor de acesso e hospedagem de *websites*.

Domínio

Nome que identifica um computador, departamento, ou organização na rede Internet. Exemplo: uemg.br

Domínio Público

Domínio Público ocorre quando não incidem mais direitos autorais do autor sobre a obra produzida. Portanto, pode ser reproduzida livremente por qualquer pessoa sem a autorização do autor, editor ou de quem os representem. O Portal Domínio Público, lançado em novembro de 2004, propõe o compartilhamento de conhecimentos de forma equânime, colocando à disposição de todos os usuários uma biblioteca virtual que deverá se constituir em referência para professores, alunos, pesquisadores e para a população em geral.

DOS

Sistema operacional de PCs. Criado no início da década de 80, ele se baseia em linhas de comando.

Dot Pitch

A distância entre os pequenos pontos luminosos na tela do computador. Quanto menor for o dot pitch, mais nítidas serão as imagens.

Download

É a transferência de um arquivo de outro computador para o seu computador através da rede. “Baixar” um arquivo significa fazer o *download* dele.

DPI (Dots per Inch)

Medida de definição de uma imagem (pontos por polegada) impressa ou da capacidade de definição de uma impressora.

DRAM (Dynamic Random Access Memory ou Dynamic RAM)

Memória Dinâmica de Acesso Aleatório. Tipo de *chip* de memória que requer que seu conteúdo seja atualizado frequentemente. Existe também a memória SyncDRAM, que substitui a EDO RAM, podendo rodar maiores velocidades de *clock*.

Drive

Dispositivo de armazenamento de dados na forma de arquivos. Entre os tipos de drives podemos citar os discos rígidos, discos flexíveis, CD-ROM, Zip drive, DVD.

Drivers

Itens de software que permitem que o computador se comunique com um periférico específico, como uma determinada placa. Cada periférico exige um *driver* específico.

DVD (Digital Versatile Disk)

Disco com aspecto idêntico ao de um CD, mas com capacidade de armazenamento de 4,7 GB, o equivalente a cerca de sete CD-ROMs.



Editor de Textos

Aplicativos de edição de arquivos de texto. Estes editores são usados para criar documentos de texto. Incluem funções diversas, como, por exemplo, verificação de ortografia, estilo da página e criação de tabelas e listas.

Educação à distância

A Educação a Distância é a modalidade educacional na qual a mediação didático-pedagógica nos processos de ensino e aprendizagem ocorre com a utilização de meios e tecnologias de informação e comunicação, com estudantes e professores desenvolvendo atividades educativas em lugares ou tempos diversos. Essa definição está presente no Decreto 5.622, de 19.12.2005 (que revoga o Decreto 2.494/98), que regulamenta o Art. 80 da Lei 9394/96 (LDB).

E-commerce

Conjunto de técnicas e tecnologias computacionais utilizadas para facilitar e executar transações comerciais de bens e serviços através da Internet.

E-mail (Electronic Mail)

Endereço eletrônico de identificação do usuário na internet. Ver Correio Eletrônico.

Embed

Este processo consiste em inserir um conteúdo multimídia em uma página na Internet por meio do código HTML. Ou seja, é possível inserir um vídeo num *site* de hospedagem como o YouTube e, em seguida, usar o código fornecido pelo serviço para incorporar o conteúdo em sua página.

Emoticons (Emotional Icons)

Emoticons são caracteres usados para simbolizar sentimentos e estados de humor em comunicações pela Internet.

Emulador

Programa que permite um computador simular outro computador ou sistema eletrônico. Ex.: Emuladores de videogames, emuladores do Windows para o Macintosh.

Endereço IP

Este endereço é um número único para cada computador conectado à Internet, composto por uma sequência de 4 números que variam de 0 até 255, separados por “.”. Por exemplo: 192.168.34.25.

Engenharia social

Método de ataque no qual uma pessoa faz uso da persuasão, muitas vezes abusando da ingenuidade ou confiança do usuário, para obter informações que podem ser utilizadas para ter acesso não autorizado a computadores ou informações.

Equipe Multidisciplinar

A equipe multidisciplinar é composta por profissionais que atuam em diferentes áreas do conhecimento e trabalham juntas em um projeto.

Estabilizadores

Equipamentos usados para proteger os micros e as impressoras contra variações bruscas ou queda de energia. Os estabilizadores funcionam como uma espécie de filtro em relação às variações de energia.

Excel

O aplicativo Excel é usado para realizar uma infinidade de tarefas como: cálculos simples e complexos, criação de lista de dados, elaboração de relatórios e gráficos sofisticados, projeções e análise de tendências, análises estatísticas e financeiras, além de trazer incorporado uma linguagem de programação baseada em Visual Basic.

Exploit

Programa ou parte de um programa malicioso projetado para explorar uma vulnerabilidade existente em um *software* de computador.



FAQ (Frequently Asked Questions)

É recurso que procura responder as questões mais frequentes dos usuários sobre um determinado assunto ou problema técnico utilizado para agilizar o suporte ao usuário.

Ferramentas de Busca

Instrumentos para realização de pesquisas na internet por meio de assuntos ou palavras-chaves. Exemplo: Yahoo, Google, Bing.

Fibra Ótica

Cabos de comunicação que usam fios de vidro finos para transmitir pulsos de luz. Um único cabo permite transmissões de bilhões de bits por segundo. Meio físico para a transmissão de sinais de luz. É imune a interferência elétrica, o que lhe dá uma grande capacidade de transmissão de dados, voz, imagens.

Firewall

Combinação de *hardware* e *software* cujo papel é o de filtrar o trânsito de informações entre redes fechadas (como as de uma empresa) e a Internet. Impede que usuários não autorizados entrem nesta rede interna, via Internet, ou que dados de um sistema caiam na Internet, sem prévia autorização. Usa sistemas de monitoração que olham tudo o que entra e sai do servidor e outros protocolos de segurança.

Fluxograma

Representação gráfica de um procedimento, problema ou sistema, cujas etapas ou módulos são ilustrados de forma encadeada por meio de símbolos geométricos interconectados.

Formatar

Em relação ao disquete e disco rígido, seria prepará-lo para receber informações utilizando um programa específico para tal. Atualmente, tanto um quanto outro já estão vindo formatados da fábrica ou da empresa que vendeu o equipamento. Formatar um texto é modificar a aparência dele. Exemplo: cor, tamanho, tipo da letra.

Fóruns

O fórum é uma ferramenta que possibilita uma discussão colaborativa em que as pessoas vão tecendo seus comentários sobre a temática abordada de acordo com o seu pensamento, sua crítica e seus conhecimentos, ou seja, um debate coletivo que é construído em rede. Exemplos: Fórum de Discussão, Fórum de Notícias.

Frame

Recurso em HTML que permite que a janela do browser seja dividida em várias regiões que podem conter documentos totalmente distintos e independentes.

Freeware

São programas de computador de domínio público, ou seja, distribuídos em regime gratuito, mas segundo alguns princípios gerais como a impossibilidade de alteração de qualquer parte para posterior distribuição, impossibilidade de venda.

FTP (File Transfer Protocol)

Significa protocolo de transferência de arquivos pela Internet. É o método padrão de enviar arquivos entre computadores pela Internet.

Gabinete

Compartimento que contém a maioria dos componentes de um computador (normalmente, excluindo o monitor, teclado e *mouse*).

Gateway

Computador que interliga duas redes diferentes, ou uma rede local (LAN) à internet.

Geração analógica

A segunda geração, conhecida como geração analógica (1960 a 1980), teve início com o surgimento das Universidades Abertas; a primeira, no Reino Unido em 1969. Essa geração fundamentava-se em oferecer uma segunda oportunidade de formação a uma grande parcela da população adulta que não teve acesso à educação quando em idade escolar.

Geração digital

Conhecida como a terceira geração, surge com novos paradigmas para a educação. Caracteriza-se pela inserção das novas tecnologias de informação e comunicação baseadas em redes de computadores.

Geração X

O termo surge para denominar os indivíduos que fazem uso dos recursos tecnológicos promovidos por sua geração precursora. Surgida em meados da década de 60 e estendendo-se até o final dos anos 70, essa geração vivenciou no Brasil acontecimentos como as “Diretas Já” e o fim da ditadura. No meio profissional, a Geração X é caracterizada atualmente por certas resistências em relação a tudo que é novo, além de apresentar insegurança em perder o emprego por pessoas mais novas e com mais energia.

Geração Y

Termo para denominar indivíduos nascidos na década de 80, que, em pouco tempo de vida, já presenciou os maiores avanços na tecnologia e diversas quebras de paradigma do mercado de trabalho. Por conseguinte, num ambiente tão inovador, a Geração Y se individualiza ao apresentar características como capacidade em fazer várias coisas ao mesmo tempo, como ouvir música, navegar na internet, ler os e-mails, entre várias outras que, em tese, não atrapalham os seus afazeres profissionais. Essa geração também apresenta um desejo constante por novas experiências, o que no trabalho resulta em querer uma ascensão rápida, que a promova de cargos em períodos relativamente curtos e de maneira contínua.

Geração Z

Os jovens nascidos em meados dos anos 90 formam o conjunto da Geração Z. Estes ainda não estão inseridos no mercado de trabalho, mas já são motivo de reflexão por conta do seu comportamento individualista e, de certa forma, antissocial. A Geração Z é contemporânea a uma realidade conectada à Internet, em que os valores familiares, como sentar-se à mesa e conversar com os pais, não são tão expressivos quanto os contatos virtuais estabelecidos pelos jovens na Web. Formada pelos que ainda não saíram da escola e ainda não decidiram a profissão a ser exercida no futuro, a Geração Z também se destaca por sua excentricidade.

GIF (Graphics Interchange Format)

Tipo de arquivo para armazenamento de imagens. Esses arquivos são identificados pelo sufixo .gif. O formato de arquivo GIF é limitado a 256 cores. Veja JPEG.

Gigabyte (Gb)

Corresponde a 1024 Megabytes (Mb).

GIMP (GNU Image Manipulation Program)

Programa editor de imagens de código aberto.

Gravação de vídeo

Existem diversos *softwares* para gravação de vídeo digital e diversos formatos de arquivos. A escolha do programa e do formato a serem utilizados deve considerar o tipo de conteúdo (aula, palestra, debate).

Groupware

É um *software* que apoia o trabalho em grupo, coletivamente. É definido como um "sistema baseado em computador que auxilia grupos de pessoas envolvidas em tarefas comuns (ou objetivos) e que provê interface para um ambiente compartilhado".

Grupo de discussão

Troca de ideias por meio de mensagens entre um grupo de usuários na Internet, em geral cada grupo dedica-se a um tema específico.

GUI (Interface Gráfica ao Usuário)

Interface que une ícones e funções para realizar tarefas e facilitar a vida do usuário.

Hacker

É considerado uma espécie de pirata eletrônico. Profundo conhecedor de informática, costuma atuar burlando sistemas de segurança em empresas e instituições, acessando informações confidenciais.

Hangout

É uma plataforma de mensagens instantâneas e *chat* de vídeo desenvolvido pelo Google, que foi lançada em 15 de maio de 2013, durante a conferência de desenvolvedores Google I/O.

Hardware

É a palavra usada para definir a parte física de um equipamento. Além do computador, formado por placas, discos e microprocessadores, incluem-se, nesta definição, as impressoras, teclados, mesas digitalizadoras, monitores de vídeo, *scanners*, *mouses*

Hashtags

Consiste de uma palavra-chave antecedida pelo símbolo #, conhecido popularmente no Brasil por "jogo da velha". As *hashtags* são utilizadas para categorizar os conteúdos publicados nas redes sociais, ou seja, é transformada em um *hiperlink*, que também pode ser indexado por motores de busca na internet, como o Google. As *hashtags* criam uma interação dinâmica do conteúdo com os outros usuários da rede social, interessados num determinado assunto publicado.

HD (Hard Disk – Disco Rígido)

Tudo que você mantém no computador fica no disco rígido. Não só documentos, fotos, músicas e vídeos. Os seus programas, preferências e até mesmo o sistema operacional, tudo isso fica armazenado no disco rígido do seu computador. Se o disco rígido for danificado, você pode perder tudo.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface)

O HDMI é um tipo de conexão capaz de transmitir áudio e vídeo em um único cabo em sinal totalmente digital. Esse padrão pode ser utilizado em qualquer equipamento, como DVD e computadores, mas são mais usados atualmente para transmitir imagens em alta-definição.

Header

A parte de um pacote que precede os dados e que contém a fonte, o destino e o endereço, checagem de erros e outros campos. O cabeçalho também é a arte de uma mensagem eletrônica que traz, entre outras coisas, o remetente, dia e hora.

Hiperlink

É a forma de ligação entre documentos ou outras partes do mesmo por meio de objetos (palavras em destaque, imagem, botão).

Hipermídia

Documento no formato de hipertexto que incorpora, além de textos, gráficos, sons, imagens e animações.

Hipertexto

Apresentação de informações escritas, organizada de tal maneira que o leitor tem liberdade de escolher vários caminhos, a partir de sequências associativas possíveis entre blocos vinculados por remissões, sem estar preso a um encadeamento linear único.

Hit

Unidade que mede o número de visitas em páginas de Internet. Cada hit corresponde a uma visita.

Home banking

Sistema de bancos com sistemas *on-line* no qual as pessoas podem fazer transações bancárias, consultar saldo, extratos, dentre outros serviços bancários.

Homepage

Página inicial de qualquer endereço eletrônico com conexão, ou *hyperlinks*, para outros servidores da Internet.

Hospedagem

Para que o seu *site* esteja na internet, é necessário ter um domínio, ou seja, um endereço (*www*) cadastrado e armazenar os arquivos do seu site em uma empresa de hospedagem.

Host

Computador da Internet onde as páginas de um *site* ficam hospedadas.

HTML (HyperText Markup Language)

É a linguagem usada para se fazer páginas na Internet.

HTTP (HyperText Transfer Protocol – Protocolo de Transferência de Hipertexto)

É o conjunto de regras que torna viável o envio de uma página no formato HTML de um computador para outro na rede.

HTTPS

Quando utilizado como parte de uma URL, especifica a utilização de HTTP com algum mecanismo de segurança, normalmente o SSL.

Hub

Dispositivo utilizado para interligar computadores de uma rede local.



Ícones

São imagens que dizem, de forma bem direta, o que alguma coisa significa, para que serve um objeto ou que tipo de conteúdo vamos encontrar pela frente.

IDSN

Rede digital que integra vários serviços, tais como voz, dados e imagens.

IDS (Intrusion Detection System)

Programa, ou um conjunto de programas, cuja função é detectar atividades maliciosas ou anômalas.

Inbox

Inbox é um termo muito utilizado atualmente em serviço de mensagens e e-mails. Normalmente, esta expressão é traduzida para o português sob a forma de Caixa de Entrada, o local onde estão localizados os seus novos e-mails ou aqueles que não foram destinados para outra pasta. Além disso, o termo *inbox* ganhou notoriedade no Facebook para denominar as mensagens privadas enviadas na rede social.

Indexação

Refere-se ao processo de inclusão do conteúdo de um *site* no índice da internet. Dessa forma, os sites podem ser recuperados por meio de palavras-chave e *tags* inseridas num motor de busca que irá exibir o conteúdo que está relacionado com os "termos de pesquisa, para fornecer um resultado mais rápido e relevante".

Infográfico

É uma forma de apresentação de informações por meio de elementos gráfico-visuais: fotografia, desenho, diagrama, dados numéricos, entre outros, integrados em textos sintéticos que tem o objetivo de facilitar a compreensão de determinado conteúdo.

Inteligência Artificial

Ramo da ciência da computação que se propõe a elaborar dispositivos que simulem a capacidade humana de raciocinar, perceber, tomar decisões e resolver problemas, enfim, a capacidade de ser inteligente.

Interatividade

Serve para qualificar qualquer coisa cujo funcionamento permite ao seu usuário algum nível de participação ou troca de ações.

Interface

Conexão entre dois dispositivos em um sistema de computação. É usado para definir o modo de interação e comunicação entre o computador e o usuário.

Internauta

Nome atribuído ao usuário da internet.

Internet

Associação mundial de redes de computadores interligadas, que utilizam um conjunto padrão de regras (protocolo TCP/IP) para comunicação entre si.

Intranet

São redes corporativas que se utilizam da tecnologia e infraestrutura de comunicação de dados da Internet. Utilizadas na comunicação interna da própria empresa e/ou comunicação com outras empresas.

Invasor

Pessoa responsável pela realização de uma invasão (comprometimento). Veja também Invasão.

IP (Internet Protocol)

É o protocolo mais importante em que se baseia a Internet, usado para identificar, localizar e estabelecer conexão entre computadores ligados à Internet. Parte IP do protocolo TCP/IP é responsável por direcionar os pacotes de informação na rede da origem até o destino.

IRC (Internet Relay Chat)

Sistema de bate-papo *on-line* que permite a várias pessoas conversarem ao mesmo tempo via internet.

IRQ (Interrupt Request)

Um pedido de atenção e de serviço feito à CPU. Em termos técnicos, designa linhas utilizadas pelo *hardware* para notificar a CPU sobre a necessidade de tempo de processamento.



J

Java

Linguagem de programação desenvolvida pela *Sun Microsystem* para uso na internet e que interliga diferentes tipos de computadores, tais como PCs e Macs.

Javascript

Linguagem de programação derivada da linguagem Java que se encontra nas próprias páginas da *web*.

Jaz Drive

Tipo de disco magnético que armazena grande capacidade de informação (em torno de 1 *gigabyte*).

JPEG/JPG (Joint Photographic Experts Group)

Tipo de formato para a armazenagem de gráficos e figuras. Arquivos deste tipo costumam ser menores que os arquivos tipo GIF. No entanto, geram menor qualidade de imagem que os GIFs.



K

KB

Significa Kilobyte. São 1024 bytes.

Kernel

O Kernel é o núcleo de um sistema operacional, ou seja, a sua unidade básica, responsável por fazer a ponte entre os programas e os componentes físicos do computador.

Keylogger

Programa capaz de capturar e armazenar senhas digitadas pelo usuário no teclado do computador. Normalmente, a ativação do keylogger é condicionada a uma ação prévia do usuário, como, por exemplo, após o acesso a um site de compras ou Internet Banking, para a captura de senhas bancárias ou números de cartões de crédito.

Keyword ou Palavra-Chave

Palavra usada em ferramentas de busca ou base de dados, que traz em si o significado de um assunto; assim, por meio dela, é possível localizar esse assunto.

Kilobyte (Kb)

Corresponde a 1024 bytes.

Kit Multimídia

Conjunto formado por placa de som, caixas de som e um dispositivo de leitura de CD-ROM que deve constar do computador para ele ser considerado equipado para multimídia.

**LAN (Local Area Network)**

Qualquer rede tecnológica física de comunicações que opera em alta velocidade (10 a 100 Mbps) em curtas distâncias. Serve aos usuários dentro de uma área geográfica limitada.

Licença de Software

Uma licença de um produto de *software* oferece ao usuário o direito legal de executar ou acessar um programa de *software*.

Linguagem de computador

Conjunto de palavras e símbolos que definem uma forma de criar programas mais amigáveis às pessoas.

Linha (Local Area Network)

Linha telefônica que fica permanentemente ligada entre dois lugares. Linhas dedicadas são encontradas frequentemente em conexões de tamanho moderado a um provedor de acesso.

Link

É a ligação de um item em um documento a outros documentos. Este *link* pode levar a um texto, uma imagem, som, vídeo, outro documento ou mesmo outro protocolo, através do seu endereço na Rede.

Linux

Sistema operacional *freeware* no estilo do UNIX, que possui versão para computadores pessoais.

Lista de Discussão

Grupo de discussão sobre algum tema específico no qual as mensagens são distribuídas por correio eletrônico àqueles que estão inscritos em tais listas.

Log

Registro de atividades gerado por programas de computador. No caso de *logs* relativos a incidentes de segurança, eles normalmente são gerados por *firewalls* ou por IDSs.

Login

Login é uma expressão utilizada para a identificação de um usuário em *sites* ou serviços que necessitam de autenticação. Normalmente, ele é composto por um nome de usuário e senha, previamente cadastrados pelo usuário ao fazer seu registro naquela página.

Logo

Palavra utilizada pela equipe coordenada pelos pesquisadores Seymour Papert e Marvin Minsky no Instituto de Tecnologia de Massachussets (MIT) para designar simultaneamente uma teoria de aprendizagem, uma linguagem de programação, um material que permite ao indivíduo demonstrar os processos mentais empregados na resolução de problemas num contexto de ação sobre o mundo exterior.

Logo (design)

Representação visual ou gráfica que identifica uma marca ou empresa.

Logoff

Trata-se da desconexão de um sistema de computação, geralmente selecionando um item de menu ou digitando *exit*, *bye* ou *logout*.

Logon

Procedimento de abertura de sessão de trabalho em um computador. Normalmente, consiste em fornecer para o computador um *username* (também chamado de *login*) e uma senha, que serão verificados se são válidos, ou não. Pode ser usado para fins de segurança ou para que o computador possa carregar as preferências de um determinado usuário.

MacIntoch

Computador pessoal desenvolvido pela Apple Computer. Popularizou-se por ser o primeiro computador pessoal a possuir uma interface gráfica com o usuário. Hoje em dia ele é bastante utilizado na parte de multimídia e design, e compete com os PCs pelo mercado dos computadores pessoais.

Macros

Pequena rotina de programação escrita numa linguagem de macros. Macros são excelentes recursos para realizar tarefas repetitivas e longas como, por exemplo, visualizar uma pequena linha de texto com todas as fontes instaladas no sistema ou, no Excel, realizar operações complexas com números variáveis.

Mailing List

O *mailing* é uma ferramenta usada para a realização de *marketing* direto, para estabelecer e manter o relacionamento direto e contínuo entre as empresas e seus consumidores, com o objetivo de abrir portas para a venda de qualquer produto ou serviço, por meio da propaganda de resposta direta, como mala direta, correio eletrônico e *telemarketing*.

Mainframe

Designativo do computador de grande porte ou do computador central de uma instalação. Atualmente, é preferentemente chamado de “servidor corporativo”.

Malware (Malicious software)

Termo genérico que se refere a todos os tipos de programa que executam ações maliciosas em um computador. Exemplos de códigos maliciosos são os vírus, *worms*, *bots*, cavalos de troia, *rootkits*.

Matriz ativa

Tela de cristal líquido em que cada pixel na tela é um circuito separado e que pode ser ativado independentemente de qualquer outro pixel.

Matriz passiva

Tela de cristal líquido em que se utilizam cruzamentos de fios horizontais e verticais. Energizando cada fio, a interseção se ilumina, o que corresponde a um pixel, isto é, um ponto da imagem.

Mecanismos de busca

São mecanismos de procura agregados a gigantescos bancos de dados com informações sobre páginas da web. Quando digitamos uma determinada palavra no campo de busca desses mecanismos de procura, novas páginas aparecem, contendo listas de *links* (endereços) que apontam outras páginas, nas quais o termo que procuramos se encontra.

Mega

Valor que corresponde a 1024 vezes 1024. Há outras abreviaturas deste tipo, correspondendo a valores maiores que o mega, como G (giga) que equivale a 1024 mega, e o T (tera) que equivale a 1024 giga.

Megabyte

Corresponde a 1024 Kilobytes (Kb).

Megalogo

Versão da linguagem Logo desenvolvida para o ambiente Windows e que dispõe de recursos multimídia, tais como sons, imagens animadas e vídeo.

Memória

Representa todos os dispositivos que podem armazenar informações, temporária ou permanentemente. Ou seja, são os componentes internos que armazenam informações (memória RAM, disco rígido, *pendrive*, cartão de memória, etc.).

Memória de Vídeo

Chips de memória usados por uma placa de vídeo para processar as imagens. Quanto mais memória uma placa tiver, maior será a resolução que ela pode atingir.

Memória Virtual

Memória oferecida pelo sistema operacional para ampliar o tamanho da memória principal do computador. Trata-se de uma simulação da memória principal em disco, o que permite que o espaço de endereçamento do computador ultrapasse a memória física disponível. Ela é dividida em páginas, trazidas para a memória real quando necessárias.

MIDI (Musical Instrument Digital Interface)

Uma maneira de armazenar músicas como uma série de instruções computadorizadas. O arquivo resultante pode ser reproduzido em uma ampla variedade de computadores e instrumentos eletrônicos. A porta MIDI serve de conexão com instrumentos musicais.

MMX (Multimedia Extensions)

Recurso evoluído de processadores que permite que o *chip* processe sons e imagens, melhorando a velocidade de processamento. Por meio dessa tecnologia, placas auxiliares de vídeo e som – e também periféricos, como o fax/modem – podem ser substituídas por *softwares*.

Mobile

Mobile é uma expressão inglesa usada para classificar aparelhos e serviços criados para dispositivos móveis, como *smartphones* e *tablets*. Com a popularização dos celulares inteligentes, é cada vez mais comum que empresas lancem versões de programas de computador para esses equipamentos.

Modem (MODulator/DEModulator)

Dispositivo eletrônico que converte os sinais enviados pelo computador em sinais de áudio, que serão enviados ao longo das linhas telefônicas e recebidos por outro modem que irá receber o sinal sonoro e convertê-lo de volta em sinais entendidos pelo computador. O modem também disca a linha, responde a uma chamada e controla a velocidade de transmissão.

Moodle (Modular Object-Oriented Dynamic Learning)

É um software livre de apoio à aprendizagem, executado num ambiente virtual. Pode-se dizer também que o Moodle é um Learning Management System, ou seja, um Sistema de Gestão de Aprendizagem em trabalho colaborativo. Foi criado em 2001 pelo educador e cientista computacional Marti Dougiamas. Ele é gratuito (ver licença GNU-GLP). Pode ser instalado em diversos ambientes (Unix, Linux, Windows, etc.) desde que estes consigam executar a linguagem PHP. Como base de dados, pode ser utilizada desde o MySQL até o Oracle. Já existe uma versão parcialmente traduzida para o português. Muitas escolas e centros de formação estão adaptando a plataforma aos próprios conteúdos com sucesso. Ele é desenvolvido colaborativamente por uma comunidade virtual que reúne programadores e desenvolvedores de *software* livre, administradores de sistema, professores, designers instrucionais e usuários de todo o mundo.

MPEG (Moving Pictures Expert Group)

Tipo de arquivo utilizado para armazenar animações.

MP3 (Mpeg Layer-3)

Tipo de arquivo utilizado para armazenar sons. Bastante popular na Internet.

Multimídia

A combinação de imagens gráficas, áudio, vídeo, texto e animação.

Multitarefa

É a capacidade de um sistema operacional de executar várias tarefas(programas)simultaneamente.

N

Navegador

Um *web browser* ou navegador é um aplicativo que opera através da internet, interpretando arquivos e sites *web* desenvolvidos com frequência em código HTML que contém informação e conteúdo em hipertexto de todas as partes do mundo.

Netiqueta

Conjunto de regras de etiqueta sobre o modo como o indivíduo deve proceder quando utiliza a rede, principalmente em relação ao correio eletrônico.

NetMeeting

Programa que possibilita a comunicação instantânea (*on-line*, em tempo real) de voz e dados na internet. Por meio desse programa, duas ou mais pessoas situadas em locais diferentes (prédios, cidades, estados ou países) podem trabalhar simultaneamente (compartilhar) no mesmo aplicativo, transferir arquivos, ver e modificar a mesma tela que aparece no monitor de cada um dos participantes.

Netware

Sistema operacional para gerenciamento de redes locais baseadas em PCs.

Newsgroup

Grupo de discussões sobre assuntos determinados, abertos a qualquer pessoa que queira consultá-los e/ou respondê-los. No *newsgroup* as mensagens são dirigidas para um determinado grupo de interesse e ficam disponíveis em determinados computadores chamados *news servers* (servidores de notícias). Os diversos *news servers* formam uma rede denominada *usenet*.

Nickname

Expressão inglesa que significa apelido. Normalmente, um *nickname* é utilizado como forma de identificação em uma rede social ou fórum no lugar do nome real do usuário.

Nó

Qualquer dispositivo, inclusive servidores e estações de trabalho, ligados a uma rede.

No-Break (UPS - Uninterruptible Power Supply)

É um aparelho que é ativado na ocorrência de uma queda de energia elétrica ou pico de tensão. Ele filtra a energia elétrica que chega aos equipamentos, fornecendo energia de qualidade e impedindo interrupções não programadas no fornecimento de eletricidade.

Número IP (Internet Protocol)

É o principal protocolo de comunicação da Internet. Ele é o responsável por endereçar e encaminhar os pacotes que trafegam pela rede mundial de computadores.

Nuvem

É uma expressão utilizada para serviços de armazenamento na Internet, como o Dropbox, Google Drive e OneDrive. Nestas páginas, é possível enviar arquivos do seu computador ou fazer *backup* para que eles fiquem acessíveis em qualquer lugar do mundo através de uma conexão da Internet.

O

Objetos de Aprendizagem

São os recursos educacionais, em diversos formatos e linguagens, como imagens, vídeos, *softwares* e animações, que tem por objetivo mediar e qualificar o processo de ensino-aprendizagem.

Obra anônima

Quando não se indica o nome do autor, por sua vontade ou por ser desconhecido.

Obra coletiva

Criada por iniciativa, organização e responsabilidade de uma pessoa física ou jurídica, que publica sob seu nome ou marca e que é constituída pela participação de diferentes autores, cujas contribuições se fundem numa criação autônoma.

Obra em coautoria

Uma obra criada em comum por dois ou mais autores.

Obras protegidas

São obras intelectuais protegidas as criações do espírito, expressas por qualquer meio ou fixadas em qualquer suporte, tangível ou intangível, conhecido ou que se invente no futuro.

Office

Pacote de softwares da Microsoft composto basicamente por editor de textos (Word), planilha eletrônica (Excel), banco de dados (Access) e programa de apresentação (Power Point).

Offline

Comunicação ou operação que é feita quando o computador não estiver conectado a outro.

Online

Atividade executada enquanto o computador estiver conectado a outro computador ou rede.

Open Source

A *Open Source Initiative* (OSI) é uma corporação sem fins lucrativos, com escopo global, formada para educar e defender os benefícios do código aberto e para construir pontes entre os diferentes componentes da comunidade de código aberto.

Opt-in

É a autorização necessária, dada por um indivíduo, para receber comunicações por e-mail de uma determinada empresa. Ou seja, corresponde ao conjunto de regras segundo as quais as mensagens de *marketing* ou de caráter comercial só são enviadas para aqueles que expressem, prévia e explicitamente, o seu consentimento. O usuário manifesta sua concordância por meio do preenchimento de uma caixa de verificação (check box).

Opt-out

Pedido de cancelamento do cadastro do e-mail do usuário. É quando o contato opta por não receber mais determinadas mensagens e pede para cancelar todos os envios para seu endereço de e-mail.

OS/2

Sistema operacional criado pela IBM para PCs.

P

Paint

Software que acompanha o Windows usado para edição e elaboração de gráficos (desenhos, imagens em geral).

Pasta

Também chamada de diretório, não contém informação propriamente dita, sendo sua função organizar tudo que está dentro de cada unidade em um computador. Elas contêm arquivos e subpastas.

Password

Senha de segurança utilizada para dar acesso a serviços privados.

PC (Personal Computer)

Termo que designa computadores que utilizam processador da família Intel e compatíveis. Incluem desde o PC-XT, AT até a atual família Intel Core.

PCI (Peripheral Component Interconnect)

Interconexão de componentes periféricos. Um padrão de barramento local inventado pela Intel que permite a adição de até 10 dispositivos de barramento local e suporta operação simultânea da CPU e do barramento mestre. Suporta também o processador Pentium de 64 bits. Veja USB.

PDF (Portable Document Format)

Formato de arquivo criado pela Adobe. O PDF permite o envio de documentos formatados para que sejam vistos ou impressos em outro lugar, sem a presença do programa que o gerou. Os arquivos PDF são criados pelo programa Adobe Acrobat, que se compõe de duas partes: um gerador e um leitor de arquivos. O Acrobat é vendido pela Adobe; o Acrobat Reader é distribuído gratuitamente (www.adobe.com).

Periférico

Dispositivo (hardware) ligado ao computador a fim de aumentar/diversificar as capacidades do computador. Impressora, MODEM, caixas de som são exemplos de periféricos.

Phishing

Mensagem não solicitada que se passa por comunicação de uma instituição conhecida, como um banco, empresa ou site popular, e que procura induzir usuários ao fornecimento de dados pessoais e financeiros. Inicialmente, este tipo de mensagem induzia o usuário ao acesso a páginas fraudulentas na Internet. Atualmente, o termo também se refere à mensagem que induz o usuário à instalação de códigos maliciosos, além da mensagem que, no próprio conteúdo, apresenta formulários para o preenchimento e envio de dados pessoais e financeiros.

PIF (Program Information File)

Arquivo que contém informações sobre que medidas o Windows 3.x deverá tomar quando for executar um programa desenvolvido para rodar sob DOS. Na maioria das vezes, os arquivos PIF guardam informações sobre o uso da memória, administração da janela, do *mouse*, e de outros detalhes.

Pixel (Picture Element)

É o menor ponto de luz cuja cor e luminosidade podem ser controladas na tela. As imagens são formadas com a combinação de grande número de pixels. O termo é usado para se referir à resolução de uma placa de vídeo ou monitor.

Placa de Som

Componente interno do microcomputador, conectado à placa-mãe. Possibilita a reprodução de sons com bastante fidelidade.

Placa-Mãe

Componente interno do microcomputador, localizado dentro do gabinete. É a placa que interliga todos os outros componentes do computador.

Planilha Eletrônica

São programas que foram inspirados nos antigos livros de contabilidade e realizam cálculos complexos. Exemplo: Excel.

Plugin

Um *plugin* é um programa instalado no navegador que permite a utilização de recursos não presentes na linguagem HTML, na qual são criadas as páginas.

Podcasting

O podcast é um conteúdo de mídia (geralmente áudio) transmitido via RSS. Você pode usar agregadores como iTunes ou Ziepod para PCs, BeyondPod ou PodStore para Android, Wecast ou o nativo Podcasts para iOS e mais uma infinidade de aplicativos para todas as plataformas

Pop-up

Pequena janela que aparece sem ser clicada, em geral chamando a atenção do internauta para algum assunto ou propaganda.

PostScript

Padrão usado para impressão de gráficos.

Prezi

O Prezi é um *software on-line* para a criação de apresentações não lineares, uma alternativa ao Power Point. Ele não necessita de *slides* para fornecer uma apresentação completa. Tudo é apresentado em uma estrutura única.

Processador

Componente interno do computador. É o “cérebro” do computador, o que faz o processamento de dados e instruções. Fica conectado à placa-mãe.

Programa

Sequência de instruções a ser executada pelo computador.

Protocolo

Conjunto de regras que devem ser obedecidas para que se possa transmitir uma informação de um computador para outro em uma rede de computadores. O protocolo básico utilizado na Internet é o TCP/IP.

Provedor de Acesso

Empresa que presta serviço de conexão à Internet, tornando possível o acesso através de uma ligação telefônica, geralmente local.

Proxy

Um servidor que se encontra entre um computador cliente e um servidor de FTP ou HTTP, por exemplo. Ele é utilizado para acelerar a requisição ou por questões de segurança.



Q

Quicktime

Formato de vídeo lançado pela Apple para compactação e transmissão de vídeo via Internet.

R

RAM (Random Access Memory)

A memória RAM é um tipo de tecnologia que permite o acesso aos arquivos armazenados no computador. Diferentemente da memória do HD, a RAM não armazena conteúdos permanentemente. É responsável, no entanto, pela leitura dos conteúdos quando requeridos.

Realidade Virtual

Ambiente artificial criado com recursos computacionais que é apresentado ao usuário de modo que pareça com um ambiente real.

RealPlayer

É um programa que permite ao navegador exibir áudio e vídeo numa pequena janela que se abre na tela da página na qual o recurso foi inserido. Dessa forma, pode-se ouvir música, assistir a um vídeo/*videoclip* qualquer, assistir ou participar de uma videoconferência transmitida pela internet e ver imagens captadas por câmeras colocadas em locais previamente escolhidos.

Rede

Uma Rede local, chamada também rede local de empresa (RLE) (ou, em inglês, LAN, local area network), é uma rede que permite interligar computadores de uma rede doméstica, empresa ou organização. (ver LAN)

Rede sem fio

Rede que permite a conexão entre computadores e outros dispositivos através da transmissão e recepção de sinais de rádio.

Rede Social

A Rede Social é uma estrutura que inter-relaciona empresas ou pessoas, que estão conectadas pelas mais diversas relações.

Reload ou Refresh

O mesmo que carregar novamente uma página de Internet.

Requisitos de sistema

O *hardware* necessário para que um computador ou *software* funcione de maneira perfeita. Com os requisitos mínimos, não se consegue o desempenho máximo do *software*, mas consegue-se executar as funcionalidades básicas do sistema.

Repositório

Diretório que armazena a cópia mestre dos arquivos. O repositório central é uma árvore de diretórios contendo todas as suas versões.

Reusabilidade

Flexibilidade para incorporar componentes em múltiplas aplicações e contextos.

ROM – BIOS

Chip usado pelos fabricantes para colocar no computador programas ou informações de forma permanente. O termo ROM (Read Only Access Memory) se refere a um tipo de memória cujos dados vêm gravados da fábrica e não podem ser alterados.

Root

Designa o diretório de onde derivam todos os outros. O mais alto na hierarquia (Raiz). O termo root também se refere a superusuário.

Rootkit

Conjunto de programas que tem como finalidade esconder e assegurar a presença de um invasor em um computador. É importante ressaltar que o nome *rootkit* não indica que as ferramentas que o compõem são usadas para obter acesso privilegiado (root ou Administrator) em um computador, mas sim para manter o acesso privilegiado em um computador previamente comprometido.

RTF (Rich Text Format)

Formato de documentos de texto suportado por vários editores de texto.

RTV

Abreviação para placas que permitem que o usuário possa assistir TV ou sintonizar estação de rádio FM. Uma das principais vantagens deste recurso é o uso simultâneo dos recursos da placa com outros aplicativos do equipamento.



S

Scan

Técnica normalmente implementada por um tipo de programa, projetado para efetuar varreduras em redes de computadores.

Scanner

Programa utilizado para efetuar varreduras em redes de computadores com o intuito de identificar quais computadores estão ativos e quais serviços estão sendo disponibilizados por eles.

Script

Descrição de uma tarefa complexa ou de uma série de tarefas usando uma determinada linguagem, chamada de A linguagem de scripts. O script permite que o procedimento nele descrito seja executado automaticamente.

Selfies

Selfies é um termo utilizado para fotografias de si mesmo (autorretrato) através da câmera de celulares e tablets.

Senha

Conjunto de caracteres, de conhecimento único do usuário, utilizado no processo de verificação de sua identidade, assegurando que ele é realmente quem diz ser.

Servidor

Computador que controla acesso aos recursos de uma rede, como diretórios e impressoras. Hoje em dia, em tempos de Internet, o termo “servidor” representa bem mais. Na Net, servidor é aquela máquina que oferece serviços a quem fizer acesso a ela. Um servidor de Web, por exemplo, “serve” homepage; um servidor de FTP serve arquivos; um servidor de IRC oferece serviços de bate-papo eletrônico, também conhecido como chat. E assim por diante.

Shareware

São programas de computador que servem para demonstração. Inicialmente, o software é gratuito, após o período de testes, tem seus recursos limitados e costumam ter validade por um determinado período (geralmente 30 dias).

SIMM (Single Inline Memory Module)

Tipo de módulo de memória mais comum nos PCs. É uma pequena placa de circuitos impresso contendo vários chips de memória.

Síncrono

Caracteriza o ambiente em que alunos e professores estabelecem comunicação intermediada por computadores de forma simultânea. No ambiente síncrono, todos estão em contato com a rede ao mesmo tempo. Algumas ferramentas de cooperação síncrona são as videoconferências, os editores cooperativos e as sessões de chat.

Sistema Operacional

Software que tem como função controlar a alocação de recursos tais como: comunicação com os usuários, espaço em discos, uso de memória, tempo que cada programa pode rodar, etc. DOS, Windows NT e UNIX são sistemas operacionais.

Site

Endereço na Internet identificado por um nome de domínio, constituído por uma ou mais páginas de hipertexto, que podem conter textos, gráficos e informações multimídia.

Slots

Locais físicos dentro da CPU de um computador em que se encaixam as placas de vídeo, memória e de recursos de expansão em geral.

SMS (Short Message Service)

Tecnologia amplamente utilizada em telefonia celular para a transmissão de mensagens de texto curtas.

Sociedade da Informação

Sociedade da informação é um dos fenômenos sociais que começou a acontecer especialmente a partir da década de 80. Tais fenômenos eram marcados pelas tecnologias da informação que passaram a existir depois da junção dos inventos da informática com os avanços da telecomunicação.

Software

Conjunto de instruções para um sistema computacional (programa de computador).

Software de Domínio Público

Um programa não protegido por copyright, que pode ser utilizado sem que seja necessário fazer alguma forma de pagamento para o seu autor. Ver Freeware.

Software Livre

Software Livre (ou Free Software) conforme a definição criada pela Free Software Foundation, é o software que pode ser usado, copiado, estudado, modificado e redistribuído sem restrição. A forma usual de um software ser distribuído livremente é sendo acompanhado por uma licença de software livre (como a GPL ou a BSD), e com a disponibilização do seu código-fonte.

Spam

Termo usado para se referir aos e-mails não solicitados, que geralmente são enviados para um grande número de pessoas. Quando o conteúdo é exclusivamente comercial, este tipo de mensagem também é referenciado como UCE (do inglês, Unsolicited Commercial E-mail).

Spammer

Pessoa que envia spam.

Spyware

Termo utilizado para referir a uma grande categoria de software que tem o objetivo de monitorar atividades de um sistema e enviar as informações coletadas para terceiros. Pode ser utilizado de forma legítima, mas, na maioria das vezes, é utilizado de forma dissimulada, não autorizada e maliciosa.

SSH (Secure Shell)

Protocolo que utiliza criptografia para acesso a um computador remoto, permitindo a execução de comandos, transferência de arquivos, entre outros.

SSID (Service Set Identifier)

Conjunto único de caracteres que identifica uma rede sem fio. O SSID diferencia uma rede sem fio de outra e um cliente normalmente só pode conectar em uma rede sem fio se puder fornecer o SSID correto.

SSL (Secure Sockets Layer)

Protocolo que fornece confidencialidade e integridade na comunicação entre um cliente e um servidor por meio do uso de criptografia.

Story Board

O storyboard em sua essência é basicamente um guia visual narrando as principais cenas de uma obra audiovisual. Os storyboards no geral são desenhos rápidos e com poucos detalhes, sendo o mais objetivo possível. Audiovisual é puro movimento, o storyboard é a chave de ignição deste movimento que é traçado por linhas e gestos no papel.

Streaming

Tecnologia que permite a transferência de áudio e vídeo em tempo real.

SVGA (Super Video Graphics Array)

Significa qualquer modo de vídeo igual ou superior à resolução de 640×480 pontos com 256 cores ou mais.



Tags

As tags, ou etiquetas, são termos utilizados na Internet para identificar um conteúdo e facilitar a localização de informações associadas a este ou aquele assunto.

TCP/IP (Transmission Control Protocol/ Internet Protocol)

Dois protocolos básicos da Internet, usados para viabilizar a transmissão e troca de dados de redes diferentes, permitindo assim que os computadores se comuniquem. Foi criado em 1970 pelo governo americano. Como o TCP/IP foi desenvolvido com fundos públicos, ele não pertence a uma empresa específica e pode ser utilizado por qualquer computador para o compartilhamento de informações com outro computador.

Time zone

Fuso horário.

Tiff (Tagged Image File Format)

Um tipo de arquivo para a armazenagem de gráficos e figuras de alta qualidade, desenvolvido pela Aldus e pela Microsoft. Especialmente prático para transferir entre computadores PC e Macintosh.

Tutor

Elemento importante em muitos sistemas de educação a distância, sendo principal responsável pelo processo de acompanhamento e orientação do ensino-aprendizagem. Pode ser chamado de: facilitador, moderador, etc.

Tutoria

A tutoria, também chamada de mentoring, é um método muito utilizado para efetivar uma interação pedagógica. Os tutores acompanham e se comunicam com seus alunos de forma sistemática, planejando, dentre outras coisas, o seu desenvolvimento e avaliando a eficiência de suas orientações de modo a resolver problemas que possam ocorrer durante o processo.

Tutorial

Evento interativo que envolve o fornecimento de feedback ao aluno sobre as tarefas e atividades já executadas e orientação das tarefas a serem executadas.

Trojan

Popularmente conhecidos como Cavalos de Troia, os trojans são arquivos maliciosos que se instalam no seu computador com o objetivo de abrir uma porta para facilitar a invasão da sua máquina por usuários mal intencionados. Este tipo de malware pode se disfarçar em programas, normalmente falsificados, baixados na internet de fontes não confiáveis e podem colocar em riscos informações dos usuários, como cartões de crédito.

True Color Video Card

Uma placa de vídeo que pode exibir 16,7 milhões de cores – que é aproximadamente o maior número de cores que o olho humano pode distinguir em um monitor.

Twitter

É uma rede social e um servidor para microblogging, que permite aos usuários enviar e receber atualizações pessoais de outros.

**UAB**

A Universidade Aberta do Brasil é um sistema integrado por universidades públicas que fomenta, sobretudo, cursos de nível superior para camadas da população que têm dificuldade de acesso à formação universitária, por meio da educação a distância. O público em geral é atendido, mas os professores que atuam na educação básica têm prioridade de formação, seguidos dos dirigentes, gestores e trabalhadores em educação básica dos estados, municípios e do Distrito Federal.

UNIREDE

A Associação Universidade em Rede - UniRede é uma entidade civil sem fins lucrativos e sem conotações políticas e religiosas, com sede e foro na cidade de Brasília, Distrito Federal, que se rege por Estatuto e por Regimento.

URL (Uniform Resource Locator)

É o endereço de uma página da Internet.

USB (Universal Serial Bus)

USB é a sigla para Universal Serial Bus. Trata-se de uma tecnologia que tornou mais simples, fácil e rápida a conexão de diversos tipos de aparelhos (câmeras digitais, HDs externos, pendrives, mouses, teclados, impressoras, scanners, leitor de cartões, etc.) ao computador e a dispositivos móveis, evitando assim o uso de um tipo específico de conector para cada equipamento.

Usabilidade

Facilidade e a adaptabilidade com a qual um produto pode ser utilizado na realização das tarefas para as quais foi projetado.

Username (ID)

Nome pelo qual o Sistema Operacional identifica o usuário.

Upload

O upload é um processo no qual o usuário envia arquivos do seu computador ou smartphone para servidores de páginas da internet.

V

Versão

A versão de um software é um número ou nome que se atribui a um programa informático para mencionar o seu nível de desenvolvimento e a sua atualização.

Videoconferência

A tecnologia da videoconferência funciona com um sistema emissor e receptor de som e imagem. Pode ser usada isoladamente ou combinada com outras tecnologias para conectar duas ou mais pessoas, em dois ou mais locais, através de transmissão de vídeo e som, analógica ou digital. Dessa forma, a videoconferência propicia ao aluno do ensino a distância um contato mais face a face; permitindo que se veja e ouça as pessoas do grupo em tempo real.

Vírus

Termo genérico que se refere a programas desenvolvidos para alterar nociva e clandestinamente softwares instalados em um computador. Eles têm comportamento semelhante ao do vírus biológico: multiplicam-se, precisam de um hospedeiro, esperam o momento certo para o ataque e tentam se esconder para não serem exterminados. Estão agrupados em famílias (boot, arquivo e programa), com milhares de variantes.

VL-Bus

Um padrão de barramento local desenvolvido pela VESA (Video Electronics Standards Association) que permite que os dispositivos sejam conectados diretamente ao barramento do processador e operem em suas velocidades de clock. O VL-Bus pode suportar até três dispositivos de barramento local e é uma simples extensão do barramento padrão ISA ou EISA. Veja PCI.

VPN (Virtual Private Network)

Termo usado para se referir à construção de uma rede privada utilizando redes públicas (por exemplo, a Internet) como infraestrutura. Estes sistemas utilizam criptografia e outros mecanismos de segurança para garantir que somente usuários autorizados possam ter acesso à rede privada e que nenhum dado será interceptado enquanto estiver passando pela rede pública.

VRAM

Memória especialmente rápida, usada nas placas de vídeo mais sofisticadas. Utilizada para armazenar imagens digitalizadas. Veja RAM.

Vulnerabilidade

Falha no projeto, implementação ou configuração de um software ou sistema operacional que, quando explorada por um atacante, resulta na violação da segurança de um computador.

**Wav**

Tipo de formato de arquivo de som do Windows.

WAN (Wide Area Network)

Rede área larga. É uma rede de computadores que interliga entre si diversas redes locais. A área de abrangência de uma WAN pode ser maior que uma cidade (na verdade, pode representar uma rede mundialmente disseminada).

Web

Web é uma palavra inglesa que significa teia ou rede. O significado de web ganhou outro sentido com o aparecimento da internet. A web passou a designar a rede que conecta computadores por todo mundo, a World Wide Web (WWW).

Webcam

Câmera digital ligada a um PC (Personal Computer) que proporciona a captação de imagens que podem ser transmitidas na rede em tempo real.

Webcrawler

Site na web que funciona como um diretório de endereços URL. O usuário pode realizar pesquisas por meio de algumas palavras-chave, e o programa faz uma busca em enormes bases de dados compiladas pela empresa que sedia o WebCrawler.

Webdesigner

Profissional que tem como função a criação e confecção de páginas para uso na Internet (websites). Cuida da performance, usabilidade e acesso facilitados a essas páginas, bem como de seus desenhos e animações.

Webmail

Serviço de e-mail em que o acesso se dá através de um browser (de um PC ligado à Internet).

Webmaster

Profissional responsável por manter a estrutura e funcionamento de um website.

Webtrends

Família de softwares líderes em SITE METRICS (medição de parâmetros de um site), principalmente análise de tráfego, quantificação e qualificação de visitantes, gerenciamento do site, alerta e monitoramento, etc.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

Protocolo de segurança para redes sem fio que implementa criptografia para a transmissão dos dados. Este protocolo apresenta algumas vulnerabilidades e falhas de segurança.

WhatsApp

É um software para smartphones, utilizado para troca de mensagens de texto, vídeos, áudios, emoticons, inclusive chamadas telefônicas por meio de conexão com a internet.

Windows

Windows é um sistema operacional de multitarefas para computadores e dispositivos móveis, desenvolvido pela Microsoft.

Wiki

É um conjunto de páginas interligadas, e cada uma delas pode ser visitada e editada por qualquer pessoa. A construção é feita de forma colaborativa. Exemplo: Wikipédia.

Wireless

Transmissão sem fio, transmissão via ondas de rádio ou satélite, sem a necessidade de conexão física por meio de cabos.

Workgroup

Grupo de pessoas que trabalham juntas e compartilham os mesmos arquivos e bancos de dados numa rede local. Softwares especiais coordenam o grupo de trabalho e permitem que os usuários editem arquivos e atualizem bancos de dados harmoniosamente.

Workstations

Computadores que, embora fisicamente sejam parecidos com os computadores pessoais, têm uma capacidade de processamento muito superior. São usadas na computação gráfica (televisão e filmes), serviços de meteorologia, aplicações científicas e de engenharia, etc. Apresentam processadores mais poderosos, maior quantidade de Memória RAM e sistemas operacionais mais avançados e estáveis como Unix e Windows NT.

Widget

Widget é um componente que pode ser utilizado em computadores, celulares, tablets e outros aparelhos para simplificar o acesso a outro programa ou sistema.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

Termo usado para se referir genericamente a redes sem fio que utilizam qualquer um dos padrões 802.11.

Winchester

O HD, Hard disk ou disco rígido, é um componente de hardware do computador. Sua utilidade é o armazenamento de dados. Isto significa que, quando algum arquivo é armazenado, ele não se perde com o desligamento da máquina (como acontece com a memória RAM).

Wireless

Wireless é uma tecnologia capaz de unir terminais eletrônicos, geralmente computadores, entre si devido às ondas de rádio ou infravermelho, sem necessidade de utilizar cabos de conexão entre eles. Veja Rede sem fio.

WLAN (Wireless Local-Area Network)

Refere-se a um tipo de rede que utiliza ondas de rádio de alta frequência, ao invés de cabos para a comunicação entre os computadores.

Worm

Programa capaz de se propagar automaticamente através de redes, enviando cópias de si mesmo de computador para computador. Diferentemente do vírus, o worm não embute cópias de si mesmo em outros programas ou arquivos e não necessita ser explicitamente executado para se propagar. Sua propagação se dá por meio da exploração de vulnerabilidades existentes ou falhas na configuração de softwares instalados em computadores.

WPA (Wi-Fi Protected Access)

Protocolo de segurança para redes sem fio desenvolvido para substituir o protocolo WEP, devido a suas falhas de segurança. Esta tecnologia foi projetada para, mediante atualizações de software, operar com produtos Wi-Fi que disponibilizavam apenas a tecnologia WEP. Inclui duas melhorias em relação ao protocolo WEP que envolvem melhor criptografia para transmissão de dados e autenticação de usuário.

WWW (World Wide Web)

Serviço que oferece acesso a um espaço multimídia da Internet através de hiperlinks. Responsável pela popularização da Rede, que pode ser acessada por meio de interfaces gráficas de uso intuitivo. A base da WWW é a hipermídia, isto é, uma maneira de conectar mídias como texto, sons, vídeos e imagens gráficas.

W3C (World Wide Web Consortium)

O Consórcio World Wide Web (W3C) é uma comunidade internacional que desenvolve padrões com o objetivo de garantir o crescimento da web. Estabelece padrões para a comunicação, formatação e programação de páginas, aplicativos e navegadores para a Internet.



XHTML (eXtensible Hypertext Markup Language)

É uma reformulação da linguagem de marcação HTML baseada em XML. Combina as tags de marcação HTML com regras da XML; este processo de padronização tem em vista a exibição de páginas Web em diversos dispositivos (televisão, palm, celular, etc.). A intenção é melhorar a acessibilidade.

XML (Extensible Markup Language)

É uma recomendação para gerar linguagens de marcação para necessidades especiais.



YouTube

É um site que permite que os seus usuários carreguem e compartilhem vídeos em formato digital. Utiliza os formatos Adobe Flash e HTML5 para disponibilizar o conteúdo. Hospeda uma grande variedade de filmes, vídeos e materiais caseiros (exceto materiais protegidos por *copyright*). O material encontrado no YouTube pode ser disponibilizado em *blogs* e *sites* pessoais por meio de mecanismos (APIs) desenvolvidos pelo site.

**ZIP**

Formato para comprimir dados.

Zipar

Processo de compactação de arquivos.

Zope

Zope é um *software* livre (código aberto), criado pela Digital Creations (atual Zope Corporation). Ele permite gerenciar e desenvolver sites e aplicações *web* com conteúdo dinâmico, de forma relativamente simples se comparado aos sites estáticos.