

# SUMÁRIO

**16 A propriedade intelectual e recomendações para empreendimentos integrais**

Rosângela Míriam Lemos Oliveira Mendonça

**31 Design como ferramenta para inovação em negócios sociais**

Gabriela Reis Chaves Martins

Rita de Castro Engler

**48 O design industrial, moda, sociedade e os produtos industrializados *versus* consumo**

Heloísa Nazaré dos Santos

**74 A academia na rede sistêmica de empreendimentos integrais em agroecologia**

Rosângela Míriam Lemos Oliveira Mendonça

Vitória Martins

**99 Aplicando as bases da economia criativa:  
metodologias ativas na aprendizagem**

Suélien Mota Marques Costa

Viviane Gomes Marçal

Márcia Câmara Bandeira de Figueiredo

Patrícia Santos Delgado

**116 O Jogo do aprender: o uso do aplicativo  
Duolingo no ensino de língua inglesa**

Erika Rocha de Oliveira

Marcos Antônio Pereira Coelho

Ivete Monteiro de Azevedo

Pollylian Assis Madeira

**134 Múltiplos aprendizados através de jogos  
digitais na educação**

Anderson de Melo Valadão

**155 O *stop-motion* como vetor de inovação e  
desenvolvimento no audiovisual brasileiro**

Leonardo Rocha Dutra

**175 O design em convergência com a produção  
cultural e as mídias híbridas: estudo de  
caso da Voltz Design em Belo Horizonte e  
Minas Gerais**

Cláudio Santos Rodrigues

**199 Sobre os autores**